



Asociación de Golf del Sureste Comité Infantil Juvenil



Reglas Locales y Términos de la Competencia 2021-22

Las Competencias se registrarán por las Reglas de la U.S.G.A. adoptadas por la Federación Mexicana de Golf. Las referencias a los textos de las Reglas y a los Procedimientos del Comité se encuentran en las Reglas de Golf vigentes; estos libros los podrás encontrar en la página web de la Federación Mexicana de Golf, (fmg.org.mx) y de la U. S. G. A. (usga.org). Se recomienda ampliamente descargar la App USGA Rules of Golf 2019 que tiene toda la información.

Las siguientes son Reglas permanentes sin importar el lugar en que se lleve a cabo la Competencia. El Comité podrá publicar un “Aviso a los jugadores” para notificar condiciones especiales de cada campo.

Es responsabilidad del jugador conocer las Reglas de Golf. (Regla 1.3b)

A. Fuera de Límites:

- Definido por estacas y líneas blancas.
- Bardas, cercas, rejas y albarradas de los terrenos colindantes, las cuales definen tales límites por la parte interior a nivel del terreno, excluyendo cualquier tirante.
- Guarniciones de concreto de los caminos o banquetas de las calles públicas o senderos.
- Si una bola rebasa cualquier calle pública que cruce el campo y quede en reposo en otro punto dentro del mismo, al otro lado de dicha calle, la bola está fuera de límites.

B-1a Áreas de Penalidad:

- Definidas por estacas o líneas amarillas o rojas o por el contorno exterior de los bordes artificiales de las mismas. Si hay líneas y estacas, las líneas definen, las estacas señalan. Cuando un área de penalidad está conectada al borde de fuera de límites, el área de penalidad se extiende y coincide con el fuera de límites.

E-1 Zonas de dropeo:

En caso de existir zonas de dropeo son otra opción a la Regla aplicable.

F-1 Condiciones Anormales de Terreno y Objetos integrantes:

Terreno en reparación está definido por: Áreas delimitadas por líneas blancas, así como, montículos y senderos de hormigas y sus hormigueros, drenaje French (zanjas rellenas con piedra y/o guijarros), drenajes que no excedan del ancho de la longitud de dos palos a través del campo que funcionan exclusivamente en temporada de lluvias, áreas en los bunkers donde la arena ha sido removida por el agua causando profundos surcos.

- Únicamente los caminos y senderos con superficie artificial de asfalto, concreto, gravilla, sascab o materiales similares se consideran **obstrucciones inamovibles**.

Las áreas marcadas con líneas blancas que se unan a una obstrucción inamovible se consideran como una sola condición anormal del campo.

Objetos Integrantes son:

- Cualquier objeto artificial que esté unido a un árbol incluyendo anillos plásticos.
- Jardineras y plantas de ornato no identificados como terreno en reparación o zonas fuera de juego.
- Muros de contención de cualquier área de penalidad, bunker, área de salida o green.
- Las puertas para pasar a través de un objeto de límite.

- Cualquier otra señalada en el “Aviso a los jugadores” de cada Etapa de la Competencia.

Los Objetos Integrantes son parte del reto del juego por lo que no está permitido el alivio sin Penalización.

F-5 Obstrucciones Inamovibles Cerca del Green:

Alivio de interferencia de una obstrucción inamovible puede ser tomada bajo la Regla 16.1

El jugador también tiene esta opción adicional para tomar alivio cuando estas obstrucciones inamovibles estén cerca del green y en la línea de juego:

Bola en el Área General. El jugador puede tomar alivio bajo la Regla 16.1b si una obstrucción inamovible está: En la línea de juego, y está dentro de la longitud de dos palos del green y dentro de la longitud de dos palos de la bola.

Excepción – No hay alivio bajo esta Regla Local si el jugador escoge una línea de juego que sea claramente irrazonable.

Penalización por ejecutar un golpe desde un lugar equivocado en infracción a la Regla Local: Dos golpes bajo la Regla 14.7a

F-7 Alivio de Uniones de Pasto Recién Plantado

Si la bola de un jugador está o toca una unión de pasto recién plantado o la unión interfiere con el área de swing del jugador:

a) Bola en el Área General: El jugador puede tomar alivio bajo la Regla 16.1b.

b) Bola en el Green: El jugador puede tomar alivio bajo la Regla 16.1d.

Pero no existe la interferencia si la unión únicamente interfiere con el stance del jugador.

Todas las uniones dentro del área de pasto recién plantado se consideran como la misma al tomar alivio. Esto quiere decir que si un jugador tiene interferencia de cualquier unión después de dropear la bola, el jugador debe de proceder como requiere la Regla 14.3c(2) aun cuando la bola esté dentro de la longitud de un palo del punto de referencia.

Penalización por ejecutar un golpe desde un lugar equivocado en infracción a la Regla Local: Dos golpes bajo la Regla 14.7a

F-19 Ranuras cerca del green:

“Los surcos en los bordes alrededor de collares o ante-greens de los *greens* son *terreno en reparación*. Si la



Asociación de Golf del Sureste Comité Infantil Juvenil



Reglas Locales y Términos de la Competencia 2021-22

bola del jugador reposa en un surco o lo toca, o un surco interfiere con el área del swing pretendido:

a) Bola en el Área General: El jugador puede tomar alivio bajo la Regla 16.1b.

b) Bola en el Green: El jugador puede tomar alivio bajo la Regla 16.1d.

Pero la interferencia no existe si los surcos en los bordes solamente interfieren con el *stance* del jugador.

Penalización por ejecutar un golpe desde un lugar equivocado en infracción a la Regla Local: Dos golpes bajo la Regla 14.7a

G-1 Lista de cabezas de driver aprobadas:

Cualquier driver usado por el jugador para hacer un *golpe* debe tener una cabeza, identificada por modelo y loft, que esté en la actual Lista de Cabezas de Driver Aprobadas (List of Conforming Driver Heads), provista por la USGA. La lista es regularmente actualizada y se encuentra en USGA.org.

Penalización por ejecutar un golpe con un palo en infracción a esta Regla Local: Descalificación

G-2 Especificaciones de palos:

Al hacer un golpe, el jugador debe usar palos que conformen las especificaciones sobre ranuras y marcas de punzón en las Reglas de Equipo que están en vigencia desde enero de 2010.

Penalización por ejecutar un golpe con un palo en infracción a esta Regla Local: Descalificación

G-3 Lista de bolas de golf aprobadas:

Cualquier bola utilizada para ejecutar un golpe debe estar en la Lista de Bolas de Golf aprobadas (List of conforming golf balls) vigente, emitida por la U.S.G.A. La lista se actualiza regularmente y se encuentra en usga.org.

Penalización por ejecutar un golpe a una bola que no esté en la lista actual en infracción a esta Regla Local: Descalificación.

G-5 Dispositivos para medir Distancia:

La Regla 4.3a(1) se modifica de esta manera:

Para las Categorías 7 y menores, 8-9, 10-11 y 12-13, durante una ronda un jugador no debe obtener información sobre la distancia utilizando un dispositivo que mida distancia.

Penalización por infracción de la Regla Local: ver Regla 4.3

G-6. Transportación motorizada.

Durante una ronda, un jugador o un caddie no deben utilizar ninguna forma de transportación motorizada, excepto que sea autorizada previa o posteriormente por el Comité.

Penalización por infracción de la Regla Local: El jugador tiene dos golpes de Penalización por cada hoyo en el que haya una infracción a esta Regla Local. Si la infracción ocurre entre el juego de dos hoyos, aplica en el siguiente hoyo.

G-8 Dispositivos de audio y video, teléfonos.

La Regla 4.3a(4) se modifica de esta manera: Durante una ronda un jugador no debe escuchar o ver contenido de ninguna naturaleza de dispositivos de audio, video o teléfonos. **Excepciones:** Se permiten llamadas telefónicas exclusivamente para solicitar apoyo sobre Reglas de Golf, y en las categorías en las que no se prohíba el uso de equipos para medir distancias se puede utilizar alguna aplicación que únicamente mida distancias.

Penalización por infracción de la Regla Local: ver Regla 4.3

G-9 Reemplazo de palos rotos o significativamente dañados:

La Regla 4.1b(3) se modifica de esta manera: Si el palo de un jugador se “rompe o daña significativamente” durante la ronda por el jugador o su caddie, excepto en casos de abuso, el jugador puede reemplazar el palo con cualquier palo bajo la Regla 4.1b(4)

Al reemplazar un palo, el jugador debe inmediatamente sacar del juego el palo roto o significativamente dañado, utilizando el procedimiento de la Regla 4.1c(1).

Para los propósitos de esta Regla Local:

Un palo está “roto o significativamente dañado” cuando:

- > la varilla se rompe en pedazos, se astilla o se dobla (pero no cuando se abolla la varilla)
- > el área de impacto de la cara del palo es visiblemente deformada (pero no cuando la cara del palo está solamente rayada)
- > la cabeza del palo está visible y significativamente deformada
- > la cabeza del palo está separada o floja de la varilla, o
- > el grip está flojo

Excepción: una cara o cabeza del palo no está “rota o significativamente dañada” solamente porque esté agrietada

Penalización por infracción a esta Regla Local: Ver Regla 4.1b



Asociación de Golf del Sureste Comité Infantil Juvenil Reglas Locales y Términos de la Competencia 2021-22



H-1 Caddies

La Regla 10.3a se modifica de esta manera:

En las Categorías 12-13; 15 y menores y 18 y menores, Un jugador no debe tener un caddie durante la ronda.

Penalización por Infracción de la Regla Local: El jugador tiene dos golpes de Penalización por cada hoyo en el que haya sido ayudado por un caddie. Si la infracción ocurre o continúa entre el juego de dos hoyos, el jugador tiene dos golpes de Penalización en el siguiente hoyo.

I-1.1 Práctica antes o entre rondas

La Regla 5.2a es modificada de la siguiente manera:

Un jugador no debe practicar en el *campo* de la competencia antes o entre *rondas*.

• **Penalización por la primera infracción: Penalización General. (Aplicada en el primer hoyo del jugador).**

• **Penalización por la segunda infracción: Descalificación**

I-2 Práctica durante la ronda

La Regla 5.5b se modifica de esta manera:

Entre el juego de dos hoyos, un jugador no debe: Ejecutar cualquier golpe de práctica en o cerca del green del último hoyo jugado.

Probar la superficie del green del último hoyo jugado frotando el green o rodando una bola.

Penalización por Infracción de la Regla Local: Dos golpes

J-1 Suspensión y Reanudación del juego

Una suspensión inmediata del juego por una situación peligrosa se señalará de la siguiente manera: Una nota prolongada de sirena, o cuatro cohetes. Todas las demás suspensiones se señalarán con tres notas consecutivas de sirena, o tres cohetes. En cualquier caso para reanudar el juego se utilizarán dos notas consecutivas de sirena o dos cohetes. Ver Regla 5.7b

K-2 Política de Ritmo de juego

Ver Tabla de Ritmo de Juego publicada en cada Etapa de la Gira. Los jugadores deberán de mantener en todo momento su posición en el campo. El tiempo máximo para efectuar un golpe es de 40 segundos, el ritmo de juego deberá observarse estrictamente de acuerdo al establecido para cada campo.

Penalización por Infracción de la Regla Local:

Primera infracción: Un golpe

Segunda infracción: Dos golpes

Tercera infracción: Descalificación

CÓDIGO DE CONDUCTA

Se espera que todos los jugadores actúen con integridad, muestren consideración a otros y cuiden el campo.

Cuidado del Campo:

Los jugadores deben de cuidar el campo en todo momento reparando sus divots, rastrillando los bunkers y teniendo cuidado de no hacer excesivos swings de práctica que dañen el campo.

Los jugadores no deben de dañar el mobiliario del campo, tales como bancas, basureros, señales, etc.

Los jugadores no deben azotar palos de golf en el campo ya que esto causa daños al mismo, especialmente en el green y áreas de salida.

Agresiones verbales y palabras altisonantes:

Los jugadores deberán en todo momento respetar a los demás jugadores, a los oficiales de reglas, a la galería y al personal de mantenimiento del campo, evitando agresiones verbales o palabras altisonantes aun cuando éstas vayan dirigidas a ellos mismos.

Consideración a otros jugadores:

Los jugadores deberán mostrar respeto hacia otras personas evitando lanzar palos o bolas de golf o cualquier otro objeto que aun cuando no caigan cerca de otras personas, son actitudes que no son propias de un jugador de la Gira Regional.

Vestimenta:

Los jugadores deberán portar el uniforme de su Club de manera apropiada, con la visera de la gorra hacia delante, los varones con la camisa dentro del pantalón (fajados)

Conductas inapropiadas:

Ningún jugador deberá jugar bajo la influencia de bebidas alcohólicas o cualquier tipo de enervante. No se permite fumar ni vapear en el Campo de golf. No se permiten agresiones físicas a otras personas.

Penalización por Infracción del Código de Conducta:

Primera infracción: Amonestación

Segunda infracción: Un golpe

Tercera infracción: Dos golpes

Cuarta infracción: Descalificación

El Comité podrá descalificar a cualquier jugador que a juicio del Comité haya cometido una falta grave de conducta, sin mediar amonestación o golpe de castigo previamente.

Las infracciones son acumulativas durante toda la Gira, desde la primera hasta la última etapa.



**Asociación de Golf del Sureste
Comité Infantil Juvenil
Reglas Locales y Términos de la Competencia 2021-22**



Los jugadores serán responsables de las acciones de su caddie quienes deberán de respetar este Código de Conducta.

TÉRMINOS DE LA COMPETENCIA

Consultar la Convocatoria respectiva para la Gira 2021-2022, en la que se especifican las Categorías y las fechas para establecer las Categorías (elegibilidad de los jugadores), las marcas de salida de cada categoría, fechas y lugares de las etapas, el método de inscripción, el formato de juego.

Desempates

En caso de empate en primer lugar entre dos o más jugadores en la competencia, el procedimiento para resolverlo será jugar hoyo por hoyo en Stroke Play. El juego para el desempate empezará inmediatamente después de la conclusión de la ronda y en el hoyo que el Comité de Reglas designe. En caso de empate para el segundo y tercer lugar de la competencia, el desempate se llevará a cabo por comparación de tarjetas, considerando el score obtenido en el último día de la competencia, si persiste el empate, en los hoyos 10 al 18 del campo, si persiste el empate, del 13 al 18, de continuar del 16 al 18 y por último el hoyo 18. Si persistiera el empate se procederá en la misma forma con los scores del día anterior de la competencia, y si aún continúa el empate, jugando hoyo por hoyo en el hoyo que el Comité decida. En el caso de las Categorías 7 y menores y 8-9 desempatarán bajo el mismo sistema tomando en consideración los hoyos que hayan jugado (1 al 9 o 10 al 18).

Estos desempates para serán para la adjudicación de trofeos de cada etapa. (segundo y tercer lugar)

Para efectos de los puntos ranking, en el caso de empates a partir del segundo lugar los puntos obtenidos se sumarán y se dividirán proporcionalmente a cada jugador.

La competencia se considera cerrada al iniciar la ceremonia de premiación de cada categoría, o si no se lleva a cabo una ceremonia de premiación, cuando el Comité haya publicado los resultados.